namco

アサルト



人口膨張によって飽和状態に達したアジア諸国は、共同して宇宙への移民を計画した。居住に適する惑星を、探査するためのパイロット1号機は、3000人の乗り組みキャパシティを持つ仕様で建造され、旅だっていった。乗組員の構成は、約2000人が軍人で、残りは、他のアジアの科学者・技術者である。

ついに地球型の環境を持つ1つの星が、発見された。しかし実に異様な惑星だった。既存の物理学で、これを説明することはできない。

強い生命反応があったため、降下機動部隊によって最初の一歩はしるされた。原始人のような人間型原住民による、ほとんど抵抗とも言えない戦闘の後、占領は完了した。原住民は、皆どこかに消えてしまった。

占領の後、惑星の調査をすると、意外にもその原住民は、高度の文明を長く維持していたらしい事が判明した。地球の文明との相違は、軍隊というものがない、というより戦いを経験したことが無いらしいこと、そのため簡単に地球人の侵入を許してしまったのだと結論された。

原住民の反撃を恐れた地球人たちは、第2次以降の移民団の安全を確保するためにも必要だったのだが、もともと軍人が多かったこともあって、強力な軍事国家を作った。浮遊大陸上の要所要所に要塞基地を配備し、常に万全と思われる警戒に、怠りない。

ここから、プレイヤーは、原住民のファイターを駆って、戦いが始まるのである。



（首都大陸）コアを目指して突撃（アサルト）せよ。



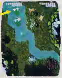
リフトジャンプしてナムコの文字をしばし観賞。

★基本操作アドバイス

- 敵の弾よけはロールオーバーを使え。
- リフトジャンプ中は回転して360°の敵を破壊しよう。
- 水中、沼地はスピードがおちる。なるべく避けよう。
- グレネード弾の照準はウイリーの高さで調整ができる。

★敵特殊キャラ攻撃法

4型水中戦車



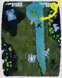
特徴

水の中で待機している影が見えた時撃つと姿を現わす。

ワンポイントアドバイス

頭部から先に破壊すると高得点のチャンス。

501型四っ足



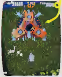
特徴

マイタンクめがけて宙を飛んでくる。

ワンポイントアドバイス

地上に降りている時は通常弾でOK。着地点を予測せよ。

ジェネレーター



特徴

大型空中要塞、強い。

ワンポイントアドバイス

グレネード弾しか通用しない。中心のコアに弾を撃ち込めば、1発で破壊が可能。

★エリア2完全攻略法はこれだ。



この辺の敵はリフトジャンプで破壊しておこう。





UFO編隊のビームに注意せよ。



砲台はヒット アンド アウェイで破壊せよ。



水中戦車には要注意

ここからくる2型戦車は一掃しておこう。

START
矢印のルートで進もう。

林の中は身動きがとれなくなるので要注意！

リフトジャンプはこちらを使用するのが有効である。（3回しか使えない）

エリア3へ